

*Lehrbuch der
Zaubersprüche
Jahrgang 1-5*

von Miranda Habicht

1. Jahrgang

Alohomora

Anapneo

Arania Exumai

Ennervate

Flagrate

Impervius

Locomotor

Lokomotor Mortis

Lumos

Nox

Ratzeputz

Reparo

Wingardium Leviosa

Alohomora

Dieser Zauber öffnet Türen, Fenster oder andere Schlösser nur, wenn sie nicht magisch versperrt wurden.

Anapneo

Der Zauberspruch (lat. ich atme) ist die elegante und sehr effektive Art, jemandem magisch kräftig auf den Rücken zu klopfen.

Je nachdem, wie heftig es sich verschluckt hatte, ringt das Opfer zuerst noch nach Luft, hat Tränen in den Augen oder redet stockend, aber es kann wieder atmen und erholt sich rasch.

Arania Exumai

Alltagszauber

Überaus hilfreich zum Verjagen von Spinnen, Käfern und anderem Getier.

So mancher Bursche konnte sich schon als Held seiner Herzensdame erweisen.

Ennervate

Heilzauber

Der Zauberspruch Ennervate ist der Gegenzauber zu Stupor. Er bewirkt eine Art Energie-Invasion.

Eine Person, die mit einem Schockzauber betäubt wurde, wird wieder aufgeweckt.

Flagrate

Profane Muggel verwenden gerne Kreide, um Dinge mit Strichen, Kreuzen oder Kringel zu markieren. Zauberer bedienen sich dazu eines eindrucksvolleren Mittels.

Sie schwingen ihren Zauberstab und sprechen die Formel »flagrate«. Auf dem zu markierenden Gegenstand, z.B. einer Türe, erscheint ein feuriges Kreuz.

Impervius

Alltagszauber

Imprägniert Gegenstände, z.B. Brillen gegen Regen und macht sie auch gleich bruchfest.

Nicht-Brillenträger können den Zauber direkt auf ihr Gesicht anwenden.

Praktische Anwendung findet der Zauber auch bei Umhängen, Hüten oder Zeltplanen.

Locomotor

Transportzauber

Richtet man den Zauberstab auf einen Gegenstand und spricht dazu »locomotor«, gefolgt von der Bezeichnung des Objekts, beginnt dieses zu schweben und kann mit einem Wink des Zauberstabs mühelos transportiert werden.

Lokomotor Mortis

Beinklammerfluch

Die unteren Extremitäten des Verfluchten werden verbunden. Mit aneinander klebenden Beinen kann er sich nur noch hüpfend fortbewegen oder sich mit den Armen vorwärts ziehen.

Die Steigerung der Beinklammer ist die Ganzkörperklammer.

Gegenfluch: Finite Incantatem

Lumos

Alltagszauber

Lumos (lumen = das Licht) ist einer der alltäglichen Sprüche im Leben eines Zauberers.

Ihn zu bewirken ist relativ simpel. Einfach den Zauberstab in der Hand halten und »lumos« sagen. Daraufhin erscheint an der Spitze des Stabes ein Licht. So kann man den Stab anstelle einer Fackel verwenden.

Gegenzauber: Nox

Nox

Alltagszauber

Mit »nox« wird Licht an der Spitze des Zauberstabes, das mit »lumos« erzeugt worden ist, wieder ausgelöscht.

Dieser Zauber ist nicht dazu geeignet, andere Lichtquellen abzuschalten.

Ebenso wie Lumos ist Nox ein Zauber, der im Alltag von Hexen und Zauberern ständig vorkommt.

Ratzeputz

Alltagszauber

Der Zauberspruch Ratzeputz ist nützlich für alltägliche Reinigungsarbeiten im Haus. Er taugt, um etwas gründlich sauberzuschrubben, auszuwaschen oder zu putzen.

Die Absicht der zaubernden Person bestimmt auch gleich, wie der Zauber vorgeht und welches Reinigungsmittel er nimmt.

Für die Haushexe von Welt unverzichtbare Reinigungsformel.

Reparo

Alltagszauber

Reparo ist der Zauberspruch, um Dinge wieder zu flicken: er fügt zerbrochene Glasscheiben, zu Bruch gegangene Brillen, aus dem Leim gegangene Bücher oder zu Boden gefallenes Geschirr wieder zusammen.

Danach sehen diese Dinge nicht geflickt aus, sondern sind völlig unversehrt wie zuvor.

Dieser Zauberspruch ist ziemlich einfach und wird im Alltag ständig benutzt.

Wingardium Leviosa

Schwebezauber

Dieser Zauberspruch lässt Gegenstände in die Luft steigen und für kurze Zeit schweben.

Es können auch schwergewichtige Dinge auf diese Weise magisch in die Luft erhoben werden. Außerdem kann beeinflusst werden, wie hoch und in welche Richtung die verzauberten Objekte schweben.

Eine Abwandlung dieses Zaubers ist Levicorpus, ein Zauber der ein menschliches Objekt nicht nur zum Schweben bringt, sondern gleichzeitig auf den Kopf stellt.

2. Jahrgang

Amplifico
Expelliarmus
Ferula
Fera Verto
Finite Incantatem
Flamular Livor
Frigere
Furunkulus
Mutare Pigmentum,
Mutare Pigmentum Reversum
Refugus
Stultus
Protego

Amplifico

Die Wirkung des Zaubers ist, dass das Fassungsvermögen von Innenräumen verschiedenster Art die bedarfsentsprechende Größe annimmt.

So erscheint z.B. ein 2-Mann-Zelt äusserlich normal, bietet aber innen die Geräumigkeit eines Hauses.

Expelliarmus

Dieser Zauber wird oft in Kämpfen und Duellen verwendet. Er schlägt dem Angreifer seine Waffe aus der Hand.

War dieser nicht darauf vorbereitet, kann es ihn auch von den Beinen reißen.

Wird eine Person gleichzeitig von mehreren Entwaffnungszubern getroffen, fliegt nicht nur ihr Zauberstab weg, sondern sie wird auch selbst weggeschleudert und einige Zeit lang bewusstlos.

Ferula

Der Zauberspruch Ferula ruft eine Schiene und Bandagen herbei, damit gebrochene Knochen stabilisiert werden können.

Er kann auch einem verletzten Gelenk Bandagen anlegen.

Die ist jedoch nur als Erste Hilfe anzusehen.

Die entgültige Versorgung sollte immer versierten Heilern überlassen werden.

Fera Verto

Beliebter Prüfungszauber

Dieser Zauberspruch verwandelt kleine Tiere (z.B. Raben, Ratten) je nach Fertigkeit in einfache Trinkgläser bis zu prachtvollen Pokalen.

Finite Incantatem

Dies ist ein Gegenzauber für viele Flüche, deren Wirkung von permanenter Dauer ist. Spricht man „finite incantatem«, so endet die Wirkung von einem oder mehreren zuvor ausgesprochenen Zauberformeln.

z.B. Wabbelbein- oder Dauertanzfluch

Flamula Livor

Magisches Feuer

Tragbare, wasserresistente, bläuliche Flämmchen.

Bei kaltem Wetter eine eigene kleine Heizung im Marmeladenglas mit sich herumtragen zu können, ist eine der Anwendungsmöglichkeiten des magischen Feuers.

Frigere

Bestandteil des Flohpulvers.

Der Gefrierzauber bewirkt, dass die Flammen eines gewöhnlichen Feuers einer Person nichts anhaben können.

Im Gegenteil die Flammen fühlen sich wie ein sanftes Prickeln auf der Haut an und verursachen keine Verbrennungen.

Der Gefrierzauber schützt jedoch nicht vor magischen Flammen. Diese können nur mit Hilfe der speziell dafür gebrauten Zaubertränke unversehrt durchschritten werden.

Furunkulus

Der Furunkulus-Fluch lässt an der getroffenen Stelle sofort große, hässliche Blasen aufquellen.

Der Verletzte sollte unverzüglich zu einem Heiler gebracht werden.

Es gibt keinen Gegenfluch.

Mutare Pigmentum

Beliebter Prüfungszauber.

Er verändert die Farbe eines Gegenstandes. Es muss die gewünschte Farbe dazu genannt werden.

Z.B. »mutare pigmentum rubens«

Mutare Pigmentum

Reversum

Gegenzauber zu »mutare pigmentum«.

Er hebt die vorherige Farbveränderung nur dann auf, wenn er unmittelbar danach gesprochen wird.

Refugus

Abwehrzauber

Wird der Fluch rechtzeitig gerufen, wendet sich ein Angriff gegen den Angreifer selbst.

Im Volksmund wird er daher auch Bumerang-Fluch genannt.

Stultus

Wer vom Babel-Fluch getroffen wird, kann nicht mehr aufhören, Unsinn zu reden.

Mit Willenskraft und Geduld kann sich der Verfluchte selbst befreien.

Soll es jedoch schneller gehen, ist die Konsultation eines Heilers angeraten.

Protego

Schutzzauber

Der Schildzauber »protego« erzeugt ein magischen Schutzschild, der viele Zauber und Flüche abwehren und auf den Gegner zurückprallen lassen kann.

Ein Protego schützt selbst vor sehr komplizierten Flüchen wie Legilimens.

3. Jahrgang

Bombarda

Densaugeo

Engorgio

Episkey

Hortationis

Incarcerus

Orchideus

Stultus

Petrificus Totalus

Reducio

Relaschio

Riddiculus

Serpensortia

Bombarda

Sprengzauber

Mit diesem Zauberspruch kann z.B. eine Türe aufgesprengt werden, wenn Alohomora keine Wirkung zeigen sollte.

Densaugeo

Ein Fluch, der die Zähne des Getroffenen unnatürlich schnell und lang wachsen lässt.

Als Gegenzauber dient ein magischer Spiegel, der die Zähne wieder schrumpft.

Das Mass der Aktion hängt von den Fähigkeiten des Zauberers und der Anwendungsdauer des Spiegels ab.

Engorgio

Schwellzauber

Um Gegenstände, Menschen oder andere Geschöpfe größer werden zu lassen, richtet man seinen Zauberstab auf sie und spricht die Formel »engorgio«.

Sofort schwillt das Objekt des Zaubers auf beliebige Größe an.

Gegenzauber: Reducio

Episkey

Heilzauber

Bewirkt, dass kleinere Knochenbrüche und Platzwunden sofort geheilt werden und samt aller Blutergüsse und Schwellungen verschwinden.

Das Körperteil fühlt sich erst sehr heiß und danach sehr kalt an.

Der Zauberspruch kann bei komplizierten Verletzungen nicht angewendet werden.

Hortationis

Aufmunterungszauber wurden schon vor über fünfhundert Jahren von dem Zauberer Felix Summerbee erfunden.

Dieser Zauber kann aber nicht nur zu einer Stimmungsaufhellung führen: wird er zu heftig verabreicht, löst er hysterische Heiterkeit und hemmungslose Lachsalven aus.

Incarcerus

Fesselzauber

Man richtet den Zauberstab auf den zu Fesselnden und spricht »incarcerus«. Sofort bilden sich Stricke aus der Spitze des Stabes und winden sich um den Gegner.

Die Stricke können mit einem profanen Messer nicht zerschnitten werden.

Gegenzauber: Finite Incantatem

Orchideus

Beschwörungszauber

Diese Formel wäre der Traum eines jeden Muggelfloristen.

Man schwingt seinen Zauberstab, spricht »orchideus«, und schon spriest ein Strauß Blumen aus der Spitze des Stabes.

Zauberern sei abgeraten diesen Zauber am Valentinstag zu benutzen. Er macht auf die Damenwelt kaum noch Eindruck.

Petrificus Totalus

Fesselzauber

Der Zauberspruch erzeugt eine Ganzkörperklammer. Diese lähmt den Getroffenen. Lediglich die Augen lassen sich noch bewegen.

Mit erhobenem Zauberstab spricht man die Worte »Petrificus Totalus« und das Opfer fällt sogleich steif wie ein Brett zu Boden.

Reducio

Bewirkt, dass der getroffene Gegenstand oder das Lebewesen auf eine geringere Größe zusammen schrumpft.

Dieser Zauber reduziert lediglich die Größe des verzauberten Objekts, lässt es aber in Form und Substanz völlig unverändert.

Gegenzauber: Engorgio

Relaschio

Loslassen!

Möchte man den Griff eines Gegners lösen, der einen umklammert hält, deutet man mit seinem Zauberstab auf das Opfer und spricht »relaschio«.

Sofort lässt der Angreifer wie von einem Stromschlag getroffen los.

Riddiculus

Der Riddiculus-Spruch bewirkt dass ein Irrwicht in etwas Lächerliches verwandelt wird und zwar so, wie es sich der Zauberer vorstellt.

Ein Irrwicht, der Gelächter statt Angst hervorruft, zerplatzt wie eine Seifenblase.

Riddiculus kommt vom Lateinischen „ridiculum“, was Witz bedeutet.

Serpensortia

Beschwörungszauber

Mit »serpensortia« beschwört man aus der Spitze seines Zauberstabes eine Schlange hervor, die auf den Gegner zufällt.

Je nach Übung und Konzentration kann der Zauberer die Art und Grösse der Schlange beeinflussen.

4. Jahrgang

Accio

Avexi

Impedimenta

Mollipes

Rictusempras

Stupor

Seco

Vesperugo Improbis

Accio

Mit dem Aufrufzauber kann man bewegliche Gegenstände auch aus größerer Entfernung herbeiholen.

Man richtet seinen Zauberstab auf das oder die Objekte oder konzentriert sich auf weiter entfernt liegende Gegenstände und spricht »accio«.

Sofort fliegen die eingesammelten Dinge auf den Magier zu, der sie auffangen muss.

Der Aufrufzauber kann durch Avexi abgewehrt werden.

Avexi

Abwehrzauber

Zauber, mit dem man Dinge wegstoßen kann. Gegenteil von Aufruf- und Sammelzauber.

Sobald der Gegenstand (z.B. ein Polster) in Sichtweite ist, kann er durch den akkurat gerufenen Zauber und gleichzeitigen Hinzeigen mit dem Zauberstab abgewehrt werden.

Der Polster weicht dadurch von der ursprünglichen Wurfrichtung ab.

Impedimenta

Defensiv-/Offensivzauber, um die Bewegungen der Gegner langsam und schwerfällig zu machen.

Mit dem Lähmzauber kann man je nach Intensität auch mitten in der Bewegung erstarren lassen.

Man richtet den Zauberstab auf einen Gegner und spricht die Formel »impedimenta«.

Mollipes

Wabbelbeinfluch

Ist ein Zauber, der dem Gegner Gummibeine macht, auf denen er nicht mehr stehen noch gehen kann.

Der Zauber kann mit einem Schildzauber abgeblockt werden.

Rictusempra

Dieser Zauber gehört zu den harmloseren Formeln, die man im Kampf verwenden kann.

Ein gut gezielter, kräftiger Kitzelfluch genügt, damit der Getroffene vorerst nichts anderes tun kann außer sich vor Lachen am Boden zu rollen.

Stupor

Schockzauber

Übersetzt heißt der lat. Begriff etwa „erstarrter Zustand“. Das Opfer ist auf der Stelle bewusstlos.

Schockzauber werden relativ häufig verwendet, um Angriffe von Menschen oder gefährlichen magischen Wesen abzuwehren. Wenn Menschen von mehreren Schockzaubern gleichzeitig getroffen werden, kann das sehr schwerwiegende manchmal sogar tödliche Folgen haben.

Gegenzauber: Ennervate

Seco

Alltagsauber

Zauber zum Scheiden oder Abtrennen.

Der zu schneidende Gegenstand muss mit genannt werden, z.B „seco Rüsche“.

Dieser Zauber ersetzt eine Schere, Messer oder bei Bedarf auch ein ganzes chirurgisches Besteck.

Letzteres bedarf allerdings reichlicher Übung und Erfahrung.

Vesperugo Improbis

Der Flederwichtfluch ist ein netter kleiner Angriffszauber.

Nachdem der Fluch ausgesprochen wurde, greifen riesige Flederwichte den oder die Gegner an.

Die Erscheinung bleibt allerdings nur 15 Minuten und verliert sich danach.

5. Jahrgang

Avis

Caput Aervesica

Colloportus

Evanesco

Levicorpus

Silencio

Tarantallegra

Avis

Diese Formel hat recht harmlose, unterhaltsame Wirkung.

Schwingt ein Magier seinen Zauberstab und spricht »avis«, fliegen aus der Spitze sogleich einige Vögelchen.

Caput Aervesica

Zauber, der den Kopf mit einer großen Blase umgibt, die es auch bei widrigen Umständen möglich macht, ganz normal zu atmen.

Colloportus

Der Zauberspruch Colloportus setzt sich aus den lateinischen Begriffen für »fest miteinander Verknüpfen« und »Portal« zusammen.

Um den Zauber ausführen zu können, muss man direkt vor dem zu versiegelnden Zugang stehen.

Eine so versprerrtes Schloss kann mit „alohomora“ nicht geöffnet werden.

Evanesco

Verschwindezauber

Aufräumen ist eine lästige Arbeit. Im Gegensatz zu Muggeln haben es Magier jedoch recht einfach.

Sie richten ihre Zauberstäbe auf Dinge und sprechen dazu Gegenstand und Formel z.B. »vipera evanesco«, die Schlange verschwindet augenblicklich.

Ein Beschwörungszauber und die klare Vorstellung was herbeigezaubert werden soll, macht das Verschwunden wieder sichtbar.

Levicorpus

Schwebezauber

Der Zauberspruch Levicorpus hat einen überraschenden Effekt: Er lässt das getroffene Opfer kopfüber in der Luft hängen.

Alles Strampeln hilft nicht, erst der Gegenzauber „liberacorus“ stellt es wieder richtig herum auf den Boden zurück.

Silencio

Schweigezauber

Dieser Zauber lässt eine Stimme völlig lautlos werden. Der Getroffene kann zwar noch den Mund bewegen, bringt aber keinen Laut mehr heraus. Damit kann auch ein erwarteter Zauberspruch oder Fluch eines Gegners abgeschwächt werden. Ein lautlos ausgesprochener Zauberspruch wirkt zwar immer noch, bedarf aber grosser Übung.

Tarantallegra

Auch der Dauertanzfluch gehört eher zu den lustigen Flüchen, die man gegenüber einem Herausforderer einsetzen kann.

Mit »tarantallegra« lässt man die Beine des Verfluchten in schnellen Tanzschritten umherschlenkern, als ob dieser Foxtrott tanzt.

Gegenzauber: Finite Incantatem

